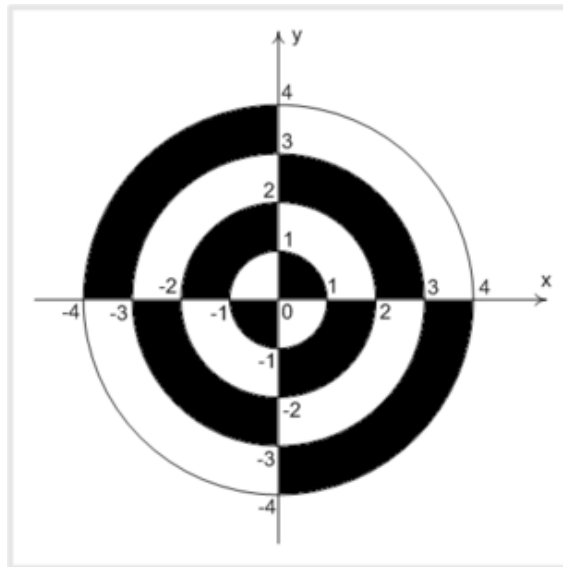


HAI NGƯỜI BẠN

Giới hạn thời gian: 1 giây

Giới hạn bộ nhớ : 256 MB

Tại một công trường nọ có hai người thợ sơn là bạn thân của nhau. Đó là Sơn và Sơn. Vâng chính xác thì tên của hai người họ đều là Sơn, và một điểm đặc biệt nữa là hai người họ có dáng người khá giống nhau. Điểm khác nhau duy nhất có lẽ là màu da, một người da khá trắng còn một người da lại ngăm đen. Sơn da trắng là con trai cưng của giám đốc công trường, trong khi đó Sơn da đen lại là con của một võ sĩ quyền anh nổi tiếng. Tuy nhiên hai người này lại có một niềm đam mê nghệ thuật chày bóng vì thế thay vì việc nối nghiệp các bậc phụ huynh của mình thì họ lại chọn đi làm thợ sơn. Trong một lần trò chuyện bỗng nhiên họ nảy ra ý định thi đấu với nhau, xem ai mới là thợ sơn giỏi nhất. Họ sẽ vẽ liên tục lên một tờ giấy khổng lồ theo quy luật như trong hình sau đây, Sơn da đen sẽ vẽ màu trắng, còn Sơn da trắng thì sẽ vẽ màu đen.



Tờ giấy này là một hình vuông khổng lồ với cạnh là $2 \cdot 10^9$ centimet, được đánh dấu gốc tọa độ tại tâm tờ giấy, và mỗi hai tọa độ liên tiếp trên trục cách đều nhau 1 centimet, được đánh số giống như trong hình trên.

Sau khi vẽ xong lên tờ giấy khổng lồ thì họ đột nhiên bắt gặp Trường Đại học Công nghiệp Hà Nội đang tổ chức một cuộc thi thuật toán, vì vậy họ quyết định sẽ đổ các sinh viên xem tại điểm có tọa độ (x, y) điểm đó có màu đen hay màu trắng.

Input:

- Dòng đầu tiên gồm một số tự nhiên t - số lượng testcase của bài toán
- t dòng tiếp theo mỗi dòng gồm 2 số nguyên x, y tương ứng với tọa độ của điểm cần tìm

Output:

- t dòng: in ra white nếu tọa độ đó có màu trắng, ngược lại in ra black.

Ví dụ:

Input	Output
3	white
-2 1	black
2 1	black
4 3	